

Parcours Enigmes - Parc naturel départemental des Dolines de Limère



Niveau : 3 - 6 ans

L'inspecteur Balade

Durée du parcours 2h

Suivre les petites flèches vertes

Tu es l'inspecteur Balade et tu pars te promener dans la forêt.

Mais par où vas-tu passer ?

Pour découvrir ton chemin, regarde le parcours ci-contre. Tu ne dois jamais revenir en arrière. Les énigmes vont te permettre de trouver ton chemin.

A la fin du parcours, tu compteras le nombre d'oiseaux que tu as trouvé sur ta route et tu enverras ta réponse à l'adresse :

ENS@LOIRET.FR en notant dans l'objet :

Enigmes Limère 3-6

Nombreux lots pour les gagnants

Maze puzzle with various icons and numbers:

- Top row: Runner icon, Squirrel, Yellow bird, Pine cone, Yellow circle, Empty space.
- Second row: Empty space, Blue circle, Empty space, Yellow bird, Empty space, Empty space.
- Third row: Deer, Pine cone, Yellow circle, Yellow bird, Empty space, Empty space, Empty space.
- Fourth row: Empty space, White wool, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Yellow bird, Yellow bird.
- Fifth row: Pine cone, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space.
- Sixth row: Empty space, Pink circle, Green book, Yellow bird, Number 4, Empty space, Empty space, Empty space.
- Seventh row: Yellow bird, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space.
- Eighth row: Empty space, Black circle, Yellow bird, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space.
- Ninth row: Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Yellow bird, Empty space, Empty space.
- Tenth row: Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space.
- Eleventh row: Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space.
- Twelfth row: Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space.
- Thirteenth row: Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space.
- Fourteenth row: Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space.
- Fifteenth row: Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space.
- Sixteenth row: Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space.
- Seventeenth row: Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space.
- Eighteenth row: Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space.
- Nineteenth row: Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space.
- Twentieth row: Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space, Empty space.
- Runner icon at the end.



1/ Panneaux : Dolines et rivières souterraines

Observe le panneau qui explique le fonctionnement des dolines. Tu vois quel animal ? Il t'indique par où passer. Trace ton chemin sur le parcours



2/ Douglas

Le douglas est facile à reconnaître grâce à ses cônes. Le douglas est le grand arbre en face de toi derrière la barrière. Ramasse un cône et regarde quel est le bon. (tu verras la réponse un peu plus loin sur le panneau). Si tu veux, tu peux garder le cône en souvenir. Trace ton chemin sur le parcours.



3/ Doline centrale

Le bas du tronc des arbres est de quelle couleur



Trace ton chemin sur le parcours

4/ Grande doline



S'il n'y a pas d'eau, passe par le petit chemin et va dans la doline qui forme une clairière.
Prends une feuille de cet arbre que tu trouves tout autour (attention, une seule feuille pour ne pas abîmer l'arbre).

Quand tu touches cette feuille,

Elle est douce

elle pique

elle est dure

elle gratte



Trace ton chemin sur le parcours



5 / la Doline à siphon



Attention, si la doline est en eau, ne pas s'approcher du bord, c'est très profond et dangereux

Parmi les animaux suivant lequel a 4 pattes ?



Trace ton chemin sur le parcours

6/ clairière de bouleaux

Indique les arbres que tu vois dans la clairière



Trace ton chemin sur le parcours

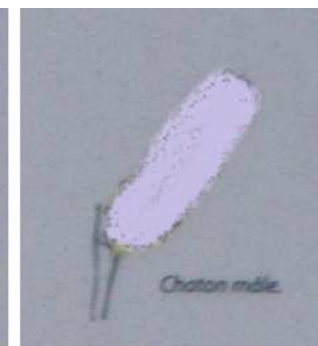
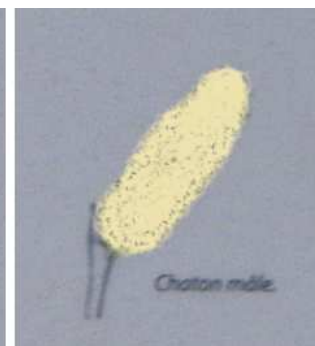
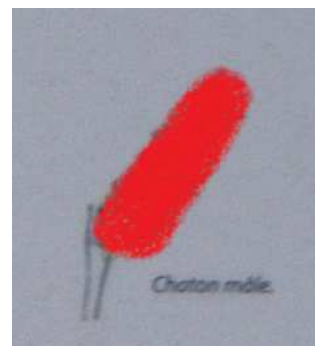
7/ Rivière souterraine

Une rivière cachée coule sous tes pieds. Compte sur le panneau, le nombre de feuilles dessinées 1 2 3 4

Trace ton chemin sur le parcours

8/ Petite doline

Sur le panneau, trouve la bonne couleur du chaton mâle



Trace ton chemin sur le parcours

9/ Chemin du retour

Écoute, tu devrais entendre des oiseaux. Il y en a beaucoup dans ce parc naturel. Voici leur maison :



Quel son entends-tu lorsque tu prononces le nom de la maison des oiseaux ?



