

PARCOURS A ENIGMES 3-6 ans - PARC NATUREL DE CHATEAUNEUF-SUR-LOIRE (durée 2h)



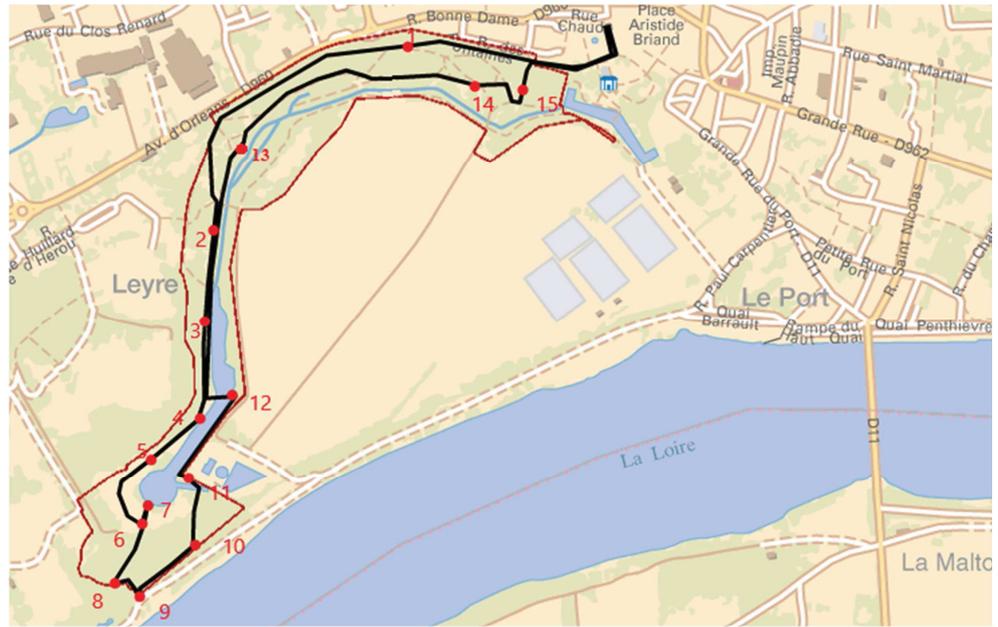
Tu es l'inspecteur Balade et tu pars te promener dans le parc naturel de Châteauneuf-sur-Loire

A chaque numéro, tu devras résoudre une énigme.

Entoure la bonne réponse.



Nombreux lots pour les gagnants



LES ESPACES NATURELS SENSIBLES - TERRITOIRE D'INNOVATION - WWW.LOIRET.FR

1/ Panneau nichoir sur la gauche (2^{ème} nichoir).

En allant sur l'allée de Lamballe, quel est l'oiseau présent dans ce nichoir ?



4/ Mares

Parmi les animaux de la mare, lequel à 4 pattes ?



2/ Temple de l'Amour

Le temple de l'Amour est de quelle couleur ?



5/ Nichoir à chauves-souris

Quelle est la chauve-souris sur le panneau ?



3/ Zone humide

Écoute, tu devrais entendre des oiseaux. Il y en a beaucoup dans cette zone humide. Voici leur maison :



Quel son entends-tu lorsque tu prononces le nom de la maison des oiseaux ?

O

I

U



LES ESPACES NATURELS SENSIBLES - TERRITOIRE D'INNOVATION - WWW.LOIRET.FR

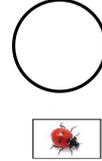
7/ Miroir

Quel est le jeu près du banc au bord de l'eau ?



10/ Kiosque

Continue le chemin dans le parc en longeant le rempart pour arriver à un kiosque. Quelle est la forme de ce kiosque ?



8/ Extrémité du parc

Quitte la prairie en allant vers le bois pour arriver à une sortie. Sur le panneau l'autre côté du mur, quel est le symbole qui n'est pas barré ?



11/ Petit pont

Continue le chemin pour arriver à un petit pont et un plan est juste après. Sur le plan, quelle est la couleur des petites flèches ?



9/ Porte des mariniers – La Loire

Que trouve-t-on dans la Loire ?



12/ Grande passerelle

Quel animal peux-tu entendre et qui est sur le panneau au-dessus de l'eau ?



LES ESPACES NATURELS SENSIBLES - TERRITOIRE D'INNOVATION - WWW.LOIRET.FR

13/ Arbre remarquable

Après avoir traversé la passerelle, va à droite en passant à nouveau sur le caillebotis sur la zone humide et rejoins le temple de l'Amour. Ensuite continuer le chemin tout droit sans traverser la rivière pour arriver à un arbre remarquable.

Quelle est la forme du tronc de cet arbre ?



15/ En bas des marches

Poursuis le chemin jusqu'à arriver à l'aire de jeux. Tu peux jouer aux jeux puis après passe le petit pont et va à gauche pour rejoindre des marches. Avant de monter, il y a un jeu qui fait appel à quel sens ?



Le parcours est maintenant fini.

Pour savoir si tu as gagné, compte le nombre de papillons sous chacune de tes réponses.

Envoie le résultat à l'adresse : ens@loiret.fr
en précisant dans l'objet
ENIGME CHATEAUNEUF 3-6 ans

Nombreux lots pour les gagnants



LES ESPACES NATURELS SENSIBLES - TERRITOIRE D'INNOVATION - WWW.LOIRET.FR