

Auto développement

- Engagement d'une personne à réfléchir et à décider par elle-même
- Acquisition de nouvelles compétences
- Répétition d'actions amélioration des habitudes



La ludopédagogie

- Mémorisation des apprentissages
- Réalisation d'un jeu
- Émotions positives
- Ancrage des savoirs
- Engagement et participation active

Auto développement en numérique

- *agilefingers.com*
- *sense-lang.org*
- *jeux-geographiques.com*
- *jeux-historiques.com*
- *langue-française.tv5monde.com*
- *lecoinretraite.fr*
- *cyberdeclic.org*
- *pix.fr*
- *lesbonsclics.fr*
- *francenum.gouv.fr*
- *coursinfo.fr*



- Lettres standards
- Caractères spéciaux*
- Touches de fonction
- Pavé numérique
- Touches modifcatrices
- Touches pour les raccourcis
- Touches Windows (permet d'ouvrir le menu 'Démarrer')
- Touches menu contextuel (équivalent à un clic droit)
- Touches entrée (permet de valider la trappe ou d'effectuer un retour à la ligne)
- Touches de suppression
- Touche tabulation
- Touches de déplacement
- Autres

*Pour les symboles en haut à gauche de la touche => utiliser la touche MAJUSCULE
 Pour les symboles en bas à gauche de la touche=> appuyer simplement sur la touche concernée
 Pour les symboles en bas à droite de la touche => utiliser la touche

/!\ Pour le point d'interrogation (?), le point-virgule (;), le deux points (:) et le point d'exclamation (!), un espace est automatiquement introduit avant le signe de ponctuation.

